

VIVA UNA NUEVA EXPERIENCIA DE ENSEÑANZA.



Acerca de la Empresa

Educandus fue fundada en 1990 por ingenieros, formados en el Instituto Tecnológico de Aeronáutica (ITA), con experiencia en el área educativa y en las Tecnologías de la Información. Desde entonces, Educandus se ha constituido como una empresa especializada en la incorporación de nuevas tecnologías a los procesos de enseñanza y para el aprendizaje. Comprometida con la Educación Básica/Primaria, Educandus desarrolla soluciones basadas en Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC), de manera innovadora y flexible, para atender las necesidades de más de 5 mil instituciones de enseñanza públicas y privadas en todo el país.

Misión, visión y valores

Misión

Promover el desarrollo de soluciones tecnológicas de excelencia, con el objetivo de agregar innovación, eficiencia y calidad a los procesos de enseñanza y para el aprendizaje.

Visión

Ser referência no desenvolvimento de soluções tecnológicas aplicadas à educação no Brasil e no mundo.

Valores

Excelencia académica, ética, innovación, credibilidad, enfoque en el alumno, compromiso con resultados, respeto a la diversidad y responsabilidad.

Plataforma de educación a distancia

Educandus es una plataforma personalizable para la educación, que ofrece contenidos y recursos educativos, destinados al soporte de actividades presenciales mediante el uso de la tecnología.

Este ambiente virtual de aprendizaje, cuenta con un Sistema de Gestión de Aprendizaje basado en Learning Management System (LMS), que permite el aprendizaje a distancia, contribuyendo a la mejora del desempeño de los alumnos, la participación de los padres, la organización de la rutina escolar y el dinamismo al trabajo pedagógico.

Ventajas

- Integra múltiples medios y ofrece recursos para la planificación, la ejecución y la gestión de proyectos educativos: presenciales o a distancia.
- Proporciona canales de interacción, favoreciendo la colaboración entre los agentes involucrados en el proceso de enseñanza / aprendizaje.
- Ofrece recursos para la elaboración y socialización de producciones educativas, contribuyendo a la difusión y construcción colectiva del conocimiento.
- Permite la creación de proyectos personalizados, adaptables de acuerdo a las necesidades de alumnos y profesores.



Monitoreo del Aprendizaje

Solución que ofrece un programa específico para la evaluación y seguimiento del proceso de enseñanza-aprendizaje. Apunta a las necesidades reales de los alumnos, permitiendo que profesores y demás gestores puedan acompañar el desempeño de las clases, con el fin de replantear las actividades propuestas y minimizar los déficit identificados.

Sistema de Evaluaciones

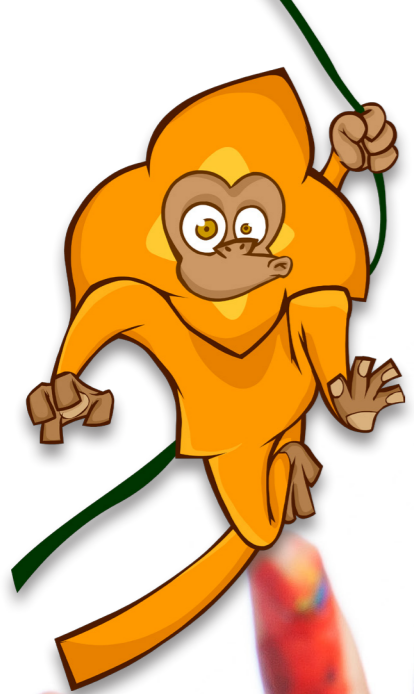
Herramienta que ayuda al profesor en la elaboración de evaluaciones personalizadas a partir de una base de datos con más de 50 mil preguntas. Esta característica ofrece filtros de búsqueda y opciones para la generación de pruebas aleatorias, programación programada e inserción de nuevas preguntas por el profesor.

Medio Ambiente de Comunicación

A través de herramientas como chat, foros, red social, central de mensajes y encuestas, el "Profesor Web" (Solución de dudas) permite la comunicación individual o en grupo de forma jerárquica y sistemática, contando también con una extensión para configurar el e-mail personal.

Gestor de Actividades

Permite la programación de actividades, la generación de ejercicios y evaluaciones programadas para los alumnos con recursos de la plataforma (clases interactivas, vídeos, juegos). Posibilita el análisis de informes de desempeño de las actividades realizadas.



Contenidos multimedia

Educación Infantil

Se trata de un ambiente lúdico e interactivo con juegos, canciones animadas, historias y actividades para auxiliar en los procesos educativos; generando momentos para que el niño juegue, cree, construya múltiples conceptos, desarrolle habilidades y competencias de manera motivadora y placentera.

Educación ambiental

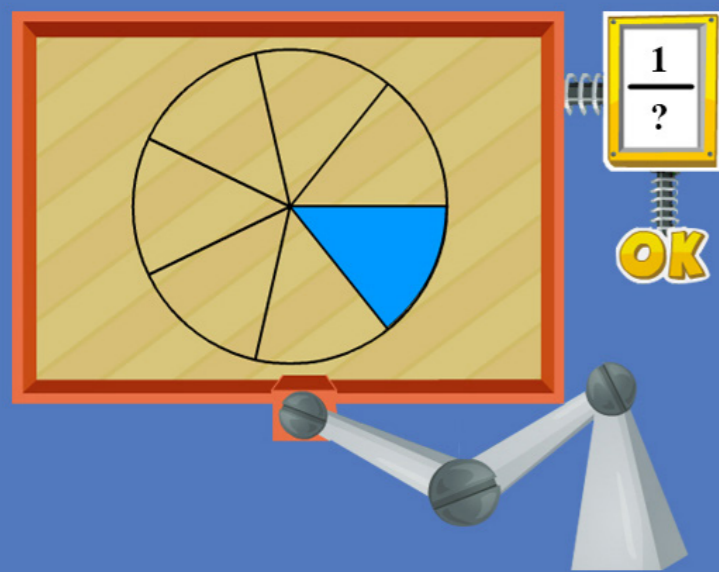
El S.O.S Naturaleza es un ambiente lúdico que estimula el desarrollo de la concientización ambiental a través de juegos e historias animadas.



Años iniciales de la Enseñanza fundamental o básica

Proporciona recursos interactivos y contextualizados, aliados a los juegos, que contribuyen a hacer el proceso de enseñanza y aprendizaje más atractivo, significativo y eficiente.

Áreas del conocimiento: Matemáticas, Lengua, Geografía, Historia y Ciencias.



Años finales de la Enseñanza fundamental o básica

Proporciona los contenidos a través de juegos, simulaciones y herramientas virtuales atractivas, dentro de una visión multi e interdisciplinaria de los conocimientos. Los recursos incrementan la experiencia didáctica y enriquecen el aprendizaje de los alumnos, estimulando el raciocinio/pensamiento crítico y el desarrollo de la autonomía.

Áreas del conocimiento: Matemáticas, Lengua, Geografía, Historia y Ciencias.

Complete a figura abaixo indicando quais são as partes que compõem as camadas internas da Terra.



Nas primeiras formas de organização social, política e econômica, o Homem se organizava em comunidades nômades. Clique no botão play, quando aparecer, para passar para a próxima etapa da explicação.

No primeiro período da Pré-história, o Paleolítico, a natureza exercia um domínio muito grande sobre o Homem, pois este ainda não tinha desenvolvido muitos mecanismos para controlá-la.



Enseñanza Media

Los contenidos destinados a la Enseñanza Media tienen el objetivo de profundizar los conocimientos y preparar a los alumnos, de forma integral, para enfrentar los desafíos que anteceden a la universidad. Las animaciones, las simulaciones e interacciones permiten el trabajo con situaciones complejas de manera sencilla y contextualizada.

Áreas del conocimiento: Matemáticas, Física, Biología, Química, Inglés, Lengua, Arte, Literatura, Geografía, Historia y Filosofía.



Educación de Jóvenes y Adultos (EJA)

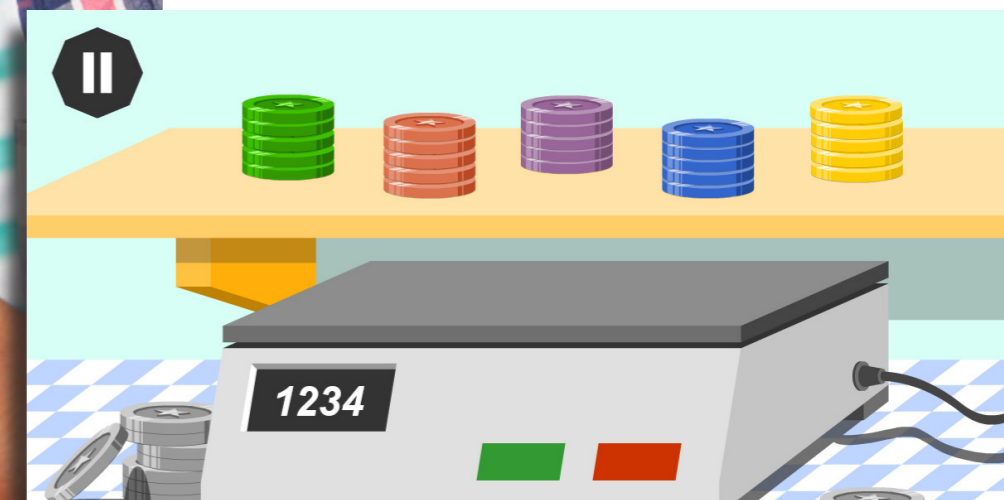
Educandus también ofrece contenidos orientados a atender las especificidades de la Educación de Jóvenes y Adultos (EJA). Los recursos respetan el ritmo individual de los alumnos y favorecen la construcción de la autonomía, ayudando a la reducción de los índices de evasión durante el período lectivo.

Enseñanza Profesional

Los contenidos para la Enseñanza Profesional apuntan a la formación para el mercado laboral y a la ampliación de la calificación profesional de los alumnos. Proporcionan el conocimiento teórico y el entrenamiento práctico, adecuados a diversos perfiles profesionales: de artífice, mecánico de motos, bombero hidráulico, técnico de informática.

Raciocinio/Pensamiento lógico

Los contenidos de Razonamiento Lógico permiten simular situaciones de lo cotidiano, buscando desafiar la curiosidad, para motivar al alumno. Los juegos desarrollan la autoconfianza y la concentración, mejoran la habilidad de usar la lógica, además de ayudar en el desarrollo de la gestión de recursos disponibles (tiempo, jugadas), de la planificación, de la anticipación de jugadas y de estrategias para alcanzar los objetivos.



Instrumentos de autoria

Generador de Clases

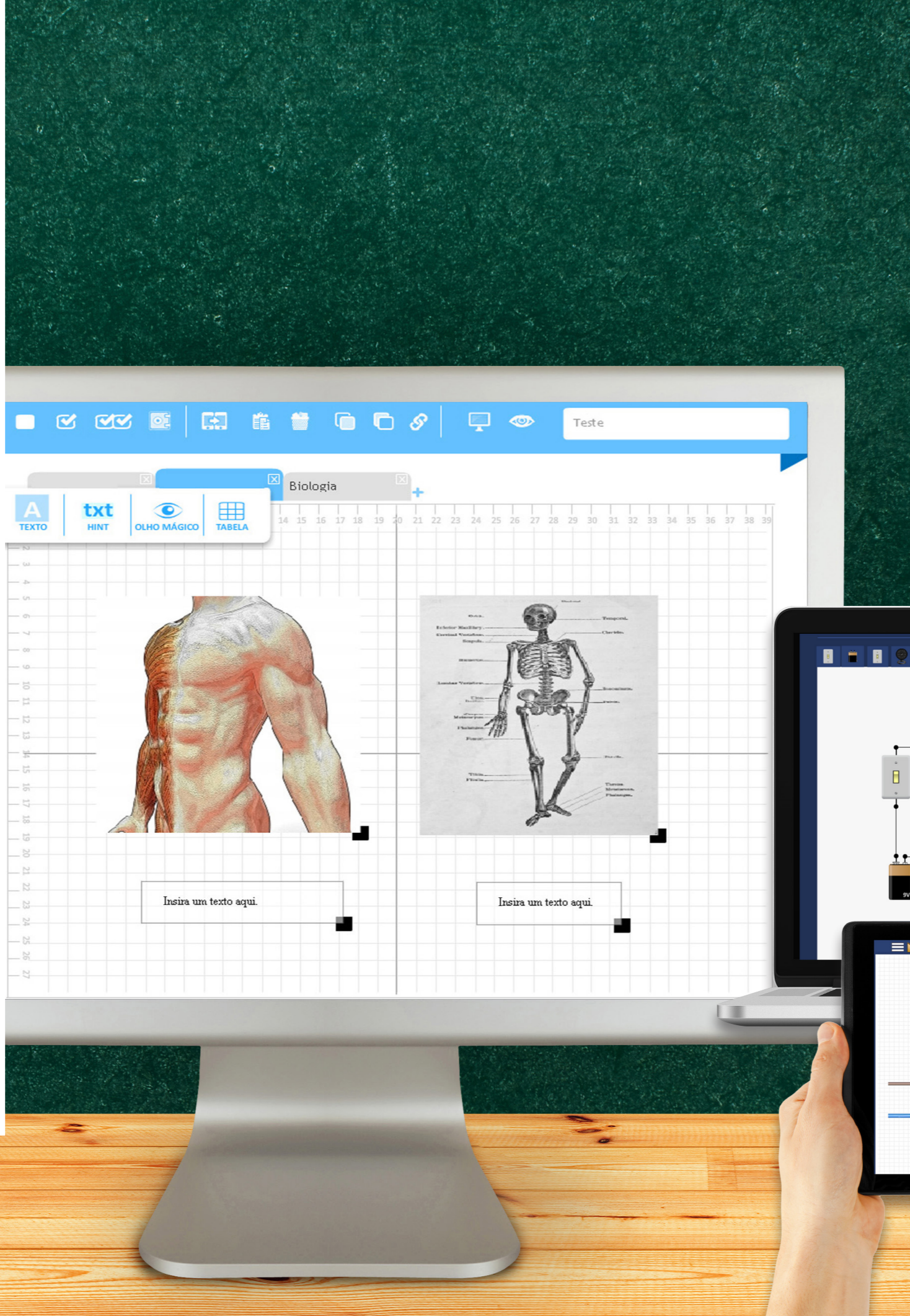
Permite al profesor crear sus propias clases, incorporando objetos de aprendizaje: textos, tablas, gráficos, videos y páginas nativas de Educandus. Esta herramienta práctica y versátil también permite la creación de juegos y ejercicios.

La herramienta ofrece animaciones, simuladores y objetos en 3-D, permitiendo al profesor crear contenidos bastante atractivos.

Entrelíneas

Es una herramienta de **producción textual** que apunta a la valorización de la lengua en varios contextos sociales, privilegiando la reflexión de los alumnos sobre las diferentes estructuras y funciones de géneros textuales. Con este recurso, el alumno podrá obtener consejos y ejemplos de cómo crear: crónicas, textos instructivos, biografías, artículos de opinión, campañas de concientización, etc.; además de editar, imprimir y enviar a la corrección del profesor.

El profesor podrá corregir las producciones, agregar comentarios y remitirlos automáticamente a los alumnos. De esta forma, las interacciones entre autores y profesores pasan a ser pautadas en los principios de diálogo y cooperación.



“Newton” Laboratorio Virtual de Física

Laboratorio didáctico virtual en el cual los alumnos y los profesores pueden realizar una gran gama de experimentos y simulaciones de los más variados fenómenos físicos. De forma práctica. “Newton” facilita la demostración de situaciones complejas y costosas en un entorno virtual, simulado y gratuito.

Áreas de conocimiento:

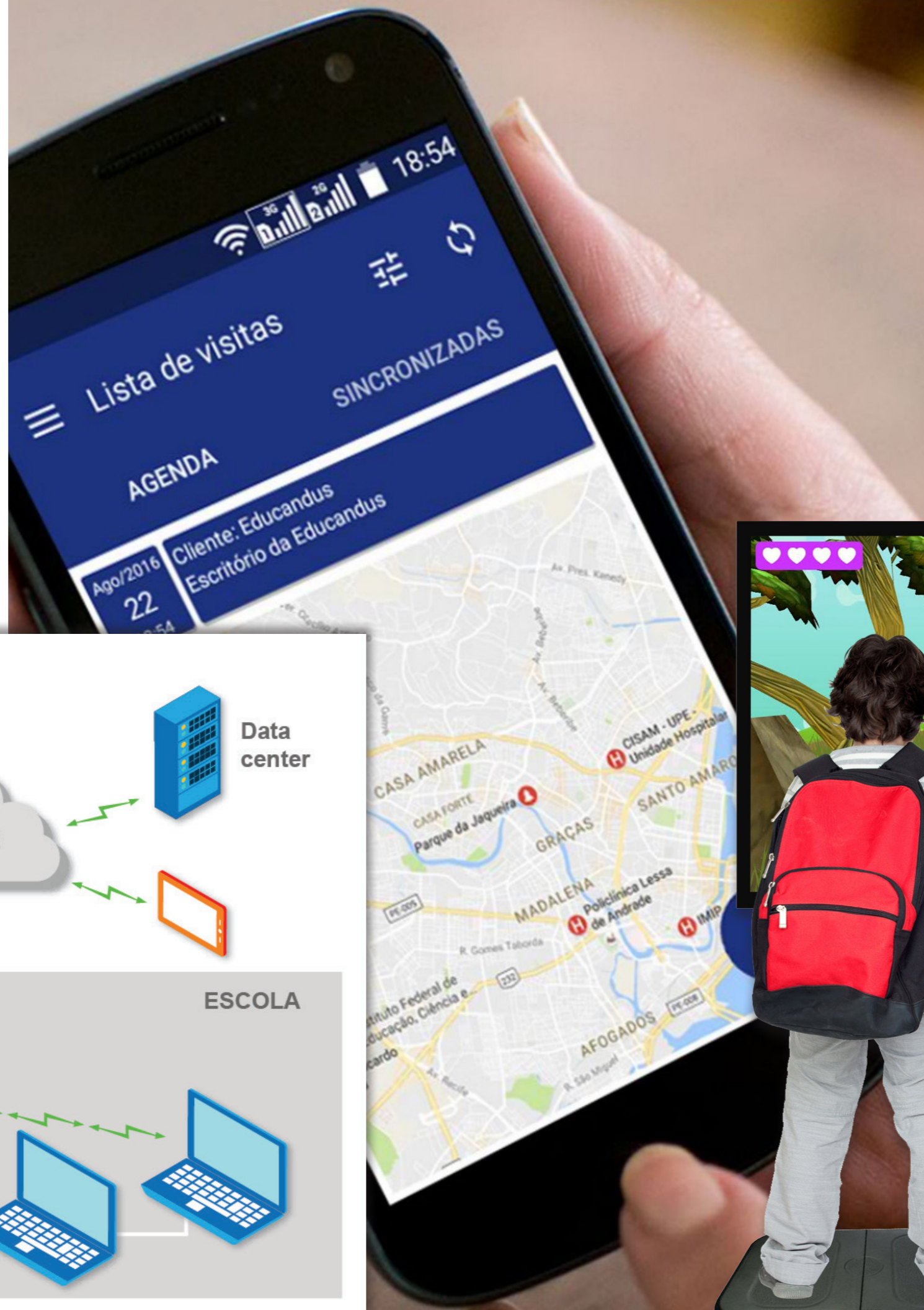
- Electricidad.
- Mecánica.
- Ondas.
- Termodinámica.
- Óptica.

e-Tracker

Es la solución más completa para administrar, rastrear y auditar colaboradores externos, aumentando la productividad de su equipo y los resultados de su empresa. Para los colaboradores externos, la solución se da a través de una aplicación para dispositivos móviles (celulares y tablets) y, para el gestor, a través de un panel de control completo en la web.

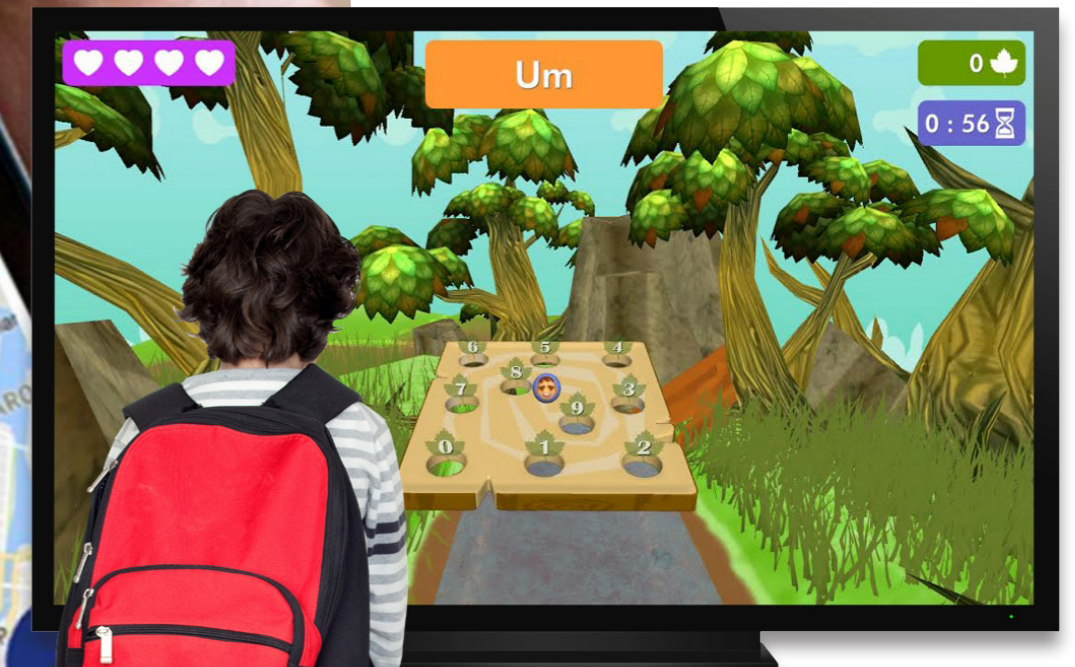
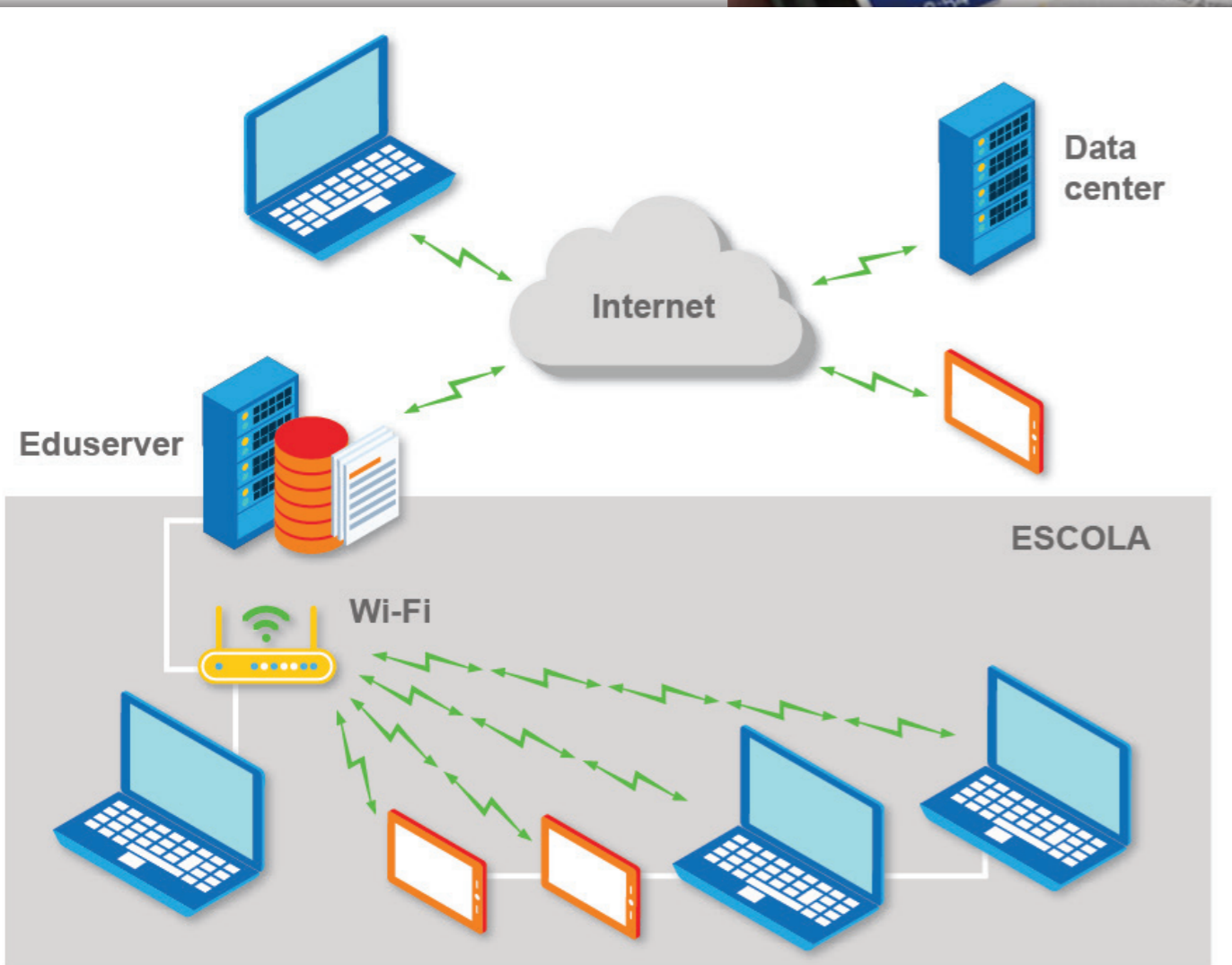
Eduserver

Servidor local que busca mejorar la calidad de acceso a los contenidos, permitiendo sincronización con el centro de datos (cloud) y reducción de costos con banda de internet.



e-Board Realidad virtual

Permite un nuevo concepto de interacción con los juegos educativos a través de recursos de realidad virtual. Esta tecnología utiliza una plataforma con sensores de presión que captan los movimientos corporales del jugador. Los juegos, además de un instrumento de estímulo al desarrollo de las habilidades cognitivas, todavía proporcionan el acompañamiento en la curva de crecimiento de niños y del Índice de Masa Corporal (IMC), ayudando a detectar eventuales problemas en su desarrollo físico.



Plataforma e-Board

Refuerzo escolar

Comprender que los alumnos poseen intereses, talentos y ritmos de aprendizaje diferentes es fundamental para elaborar actividades de Refuerzo Escolar eficientes, que respeten los diversos recorridos, dificultades y modos de aprender de los alumnos.

La Plataforma Educandus trae un enfoque innovador y diferenciado de la educación convencional, sugiriendo actividades diferentes para cada alumno, de acuerdo con sus necesidades. Proporciona recursos interactivos, como juegos, animaciones, vídeos y simuladores, para dinamizar el refuerzo y motivar a los alumnos.

Las escuelas y los profesores pueden personalizar la planificación del Refuerzo Escolar, proponiendo actividades de acuerdo con las necesidades individuales o de grupos de alumnos.



Mantenimiento

Proyectos

Educandus desarrolló, a lo largo de su trayectoria, innumerables proyectos con sistemas de enseñanza, editoriales, redes de enseñanza y empresas en todo Brasil. Actualmente, la empresa reúne el más completo conjunto de soluciones para atender a las diferentes necesidades. Somos una empresa apta para actuar en los diversos escenarios de la tecnología educativa.

Apoyo Técnico y Pedagógico

Al igual que la formación, el conocimiento técnico y la experiencia, nuestro equipo interdisciplinario está capacitado para proporcionar los mejores resultados en las áreas educativas, editoriales y corporativas. Educandus sobresale por la calidad e innovación para satisfacer las necesidades y expectativas de nuestros clientes.

Capacitación de Profesores

Educandus ofrece un programa de capacitación para ayudar a los profesores en la aplicación de nuevas tecnologías en el contexto escolar, colaborando para transformar el aprendizaje en una experiencia envolvente y significativa para los alumnos.



Resultados



- Mejora del índice de desarrollo de la Educación Básica (**Ideb**).
- Incentivo a la **inclusión digital**.
- Dinamización del **refuerzo escolar** en escuelas de horario integral.
- Inserción de jóvenes y adultos en el **mercado de trabajo**.
- Mejora del índice de aprobación en el Examen Nacional de la Enseñanza Media (**Enem**).
- Preparación para **concursos**.



EDUCANDUS

Tecnologia Educacional



www.educandus.com.br

Projetado por Pressfoto/FreePik